

Kurzanleitung für Schülerinnen und Schüler:

Das neue Moodle auf der digitalen

**Bildungsplattform Schule@BW** 



## Wichtig:

Bevor du dich am IdAM oder bei Moodle anmeldest, solltest du <u>immer</u> ein neues, **privates Browserfenster** öffnen. So kannst du dir sicher sein, dass du dich garantiert mit deinen eigenen Daten anmeldest.

Wenn du mit der Arbeit fertig bist, melde dich dich unbedingt in Moodle und im IdAM ab.

## Anmeldung bei Schule@BW

Von deinem Lehrer oder deiner Lehrerin hast du einen Accountbrief mit den Anmeldeinformationen für Schule@BW erhalten.



bw.schule

Max Mustermann Benutzungskennung: max.mustermann2 Vorläufiges Passwort: XyZ123aB



**1.** Benutze den QR-Code oder gehe auf die Seite: https://bw.schule/login Gib nun den **Benutzernamen** und das **vorläufige Passwort** ein.

Benutzerkennung				
Passwort				
Passwort vergessen?				
Anm	elden			
Abbrechen	Registrierung für OrgAdmin			

 Jetzt musst du ein neues Passwort festlegen. Es muss mindestens 6 Zeichen lang sein. Dieses Passwort brauchst du in Zukunft, um dich in MoodleBW einzuloggen. Wenn du das neue Passwort zweimal eingegeben hast, musst du noch auf Initialpasswort ändern klicken:

SCHUL	Leonnucideren
Das eingegebene Passwort war korrekt. Aus Sicherheitsgründen müssen Sie ein	neues Passwort vergeben.
Bitte wählen Sie ein Passwort, welches	mindestens 6 Zeichen lang ist.
Passwort	ę~
Passwort (Bestätigung)	
Passwort (Bestätigung)	ort ändern

**SCHULE@BW** 

**3.** Klicke nun auf der Startseite von Schule@BW auf Moodle BW und anschließend auf Copernicus-Gymnasium

			0 ⊠ ≔	٢
	Aktuelles > 24.06.2024 Digitalisierung: Robotik in der Grund- schule	24.06.2024 Bildungsministerinnen tauschen sich aus	24.06.2024 Kita-Kampagne gewinnt "German Brand Award"	
Moodle BW Copernicus-Gymnasiur	Moodle BW D × Copernicus-Gymnasium	<b>SESAM</b>	C Threema Work für Lehrkräfte	
		2 Unterstützung & Support		
	its itslearning			

 Nun bist du im neuen Moodle. In Zukunft erreichst du das Moodle des Copernicus-Gymnasiums auch über die Homepage